**¿Qué es una prueba de escritorio?**

Es una revisión manual del código o pseudocódigo donde el programador actúa como si fuera la computadora: **analiza línea por línea lo que hace el algoritmo**, anotando los valores que toman las variables en cada paso.

Sirve para:

* Detectar errores lógicos.
* Comprender mejor el flujo del programa.
* Verificar si los resultados esperados coinciden con lo que produce el algoritmo.

**¿Cómo se realiza una prueba de escritorio?**

1. **Elegir un ejemplo de entrada**: Utilizas datos específicos que el algoritmo procesara (por ejemplo, un número, una lista, etc.).
2. **Crear una tabla de variables**: Anotas todas las variables que se van a usar en el algoritmo.
3. **Seguir el algoritmo paso a paso**: iras actualizando los valores de las variables según lo que haga el algoritmo.
4. **Observar la salida esperada**: Verificas si el resultado que entrega el algoritmo es correcto.
5. **Corregir si es necesario**: Si notas errores, podes corregir el algoritmo antes de programarlo o ejecutarlo.